

PLANEACIÓN DIDÁCTICA DEL BLOQUE I

COLEGIO COLUMBIA
 Dirección Académica
 Dirección de Primaria
 Planeación Didáctica de Bloque I
 Campo de Formación: Manejo y uso de la computadora
 Asignatura: Informática
 SEGUNDO GRADO
 (Formato PBM-S3)

Bloque: I	Semana	1	a	8	Profesor (a): Lic. Karen Giles Zetina	Grupo(s) 2ºA, 2ºB, 2ºC		
Aprendizajes esperados	Ejes				Producto final	Evaluación	Fechas	
La clase de informática							De	A
Conocer y aplicar las reglas de conducta dentro del laboratorio de informática para generar una convivencia armoniosa entre sus compañeros y docente.	Conocer las reglas de conducta dentro del laboratorio de informática.				Práctica	Continua	4 de septiembre	8 de septiembre
Hardware Especializado							De	A
Identifica diferentes dispositivos de una computadora reconociendo su correcto funcionamiento	CPU, teclado, mouse, regulador, web cam, bocinas, escáner, micrófono, monitor, impresora				Práctica	Continua	11 de septiembre	15 de septiembre
Historia de las computadoras							De	A
Conoce la historia de las computadoras para comprender el avance tecnológico y reconocer la importancia de la tecnología actual.	Historia de las computadoras por tamaño y sus componentes				Práctica	Continua	18 de septiembre	22 de septiembre

La computadora en mi entorno				De	A
Identifica las medidas para cuidar su salud mientras usa la computadora y conoce la utilidad de la computadora en su entorno.	Altura del monitor, teclado, posición del cuerpo, mouse y aplica la computadora en diferentes medios donde se desenvuelve.	Práctica	Continua	25 de septiembre	29 de septiembre
Busca las diferencias					
Compara las semejanzas y diferencias entre dos objetos similares.	Comparar semejanzas y diferencias de objetos.	Práctica	Continua	02 de octubre	6 de octubre
Actividades permanentes					
SEGUIR REGLAS DE LA CLASE					
USO ADECUADO DE LA COMPUTADORA					
PRACTICAS EN CLASE					
Director:	Vo. Bo.		Fecha	30 de junio de 2017	

PLANEACION DIDÁCTICA SEMANAL

COLEGIO COLUMBIA
 Dirección Académica
 Dirección de PRIMARIA
 SEGUNDO GRADO
 Planeación Didáctica Semanal INFORMÁTICA
 (Formato PSM-S3)

Bloque I	Semana 1	Del	4	al	8 de septiembre	Profesor (a): Lic. Karen Giles Zetina	Grupo(s) 2ºA, 2ºB, 2ºC
-----------------	-----------------	------------	----------	-----------	------------------------	--	-------------------------------

Tema: La clase de informática
Eje(s): Conocer las reglas de conducta dentro del laboratorio de informática.
Aprendizajes esperados: Conocer y aplicar las reglas de conducta dentro del laboratorio de informática para generar una convivencia armoniosa entre sus compañeros y docente.

Actividades	Recursos
Se lee en voz alta una lectura referente al tema, se realizan preguntas al respecto y se comenta la importancia de seguir normas de conducta y seguridad	<ul style="list-style-type: none"> Salón de clases equipado con pizarrón, borrador, mesas y sillas suficientes para cada alumno. (salón equipado) Reglamento Cuaderno de la materia Colores, pegamento, lápiz y goma

Actividades permanentes

Actividades	Recursos
Lectura en voz alta Comprensión lectora Pegar reglamento en cuaderno	Cuaderno de clase, serie de ejercicios dados por el profesor. Colores, pegamento, lápiz y goma

Observaciones y comentarios

Aprobación

Director:	Vo. Bo.		Fecha	
-----------	----------------	--	--------------	--

COLEGIO COLUMBIA
 Dirección Académica
 Dirección de PRIMARIA
 SEGUNDO GRADO
 Planeación Didáctica Semanal INFORMÁTICA
 (Formato PSM-S3)

Bloque I | **Semana 2** | **Del** | **11 de sept** | **al** | **15 de septiembre** | **Profesor (a): Lic. Karen Giles Zetina** | **Grupo(s) 2ºA, 2ºB, 2ºC**

Tema: Hardware especializado
Eje(s): CPU, teclado, mouse, regulador, web cam, bocinas, escáner, micrófono, monitor, impresora
Aprendizajes esperados: Identifica diferentes dispositivos de una computadora reconociendo su correcto funcionamiento.

Actividades	Recursos
Preguntas para saber conocimientos previos. Los alumnos identificarán por medio de ejercicios en línea, a través de la pagina web de la profesora, partes que se conectan al CPU,	<ul style="list-style-type: none"> Salón de clases equipado con pizarrón, borrador, mesas y sillas suficientes para cada alumno. (salón equipado) Página web de la profesora Cuaderno de la materia Colores, pegamento, lápiz y goma

Actividades permanentes

Actividades	Recursos
Conocimientos previos Dibujos y apuntes en su cuaderno Conclusiones en plenaria	Cuaderno de clase, serie de ejercicios dados por el profesor. Colores, pegamento, lápiz y goma

Observaciones y comentarios

Aprobación

Director: _____ **Vo. Bo.** _____ **Fecha** _____

COLEGIO COLUMBIA
 Dirección Académica
 Dirección de PRIMARIA
 SEGUNDO GRADO
 Planeación Didáctica Semanal INFORMÁTICA
 (Formato PSM-S3)

Bloque I	Semana 3	Del	18	al	22 de septiembre	Profesor (a): Lic. Karen Giles Zetina	Grupo(s) 2ºA, 2ºB, 2ºC
-----------------	-----------------	------------	-----------	-----------	-------------------------	--	-------------------------------

Tema: Historia de las computadoras

Eje(s): Historia de las computadoras por tamaño y sus componentes

Aprendizajes esperados: Conoce la historia de las computadoras para comprender el avance tecnológico y reconocer la importancia de la tecnología actual.

Actividades	Recursos
Por medio de un video los alumnos conocen la historia de las computadoras, realizan una línea del tiempo como apunte en su cuaderno. Realizarán de un dibujo de cómo fueron las primeras computadoras y en cómo son en al actualidad	<ul style="list-style-type: none"> Salón de clases equipado con pizarrón, borrador, mesas y sillas suficientes para cada alumno. (salón equipado) Video en página web de la profesora Cuaderno de la materia Colores, pegamento, lápiz y goma

Actividades permanentes

Actividades	Recursos
Conocimientos previos Preguntas Dibujos y apuntes en su cuaderno Conclusiones en plenaria	Cuaderno de clase, serie de ejercicios dados por el profesor. Colores, pegamento, lápiz y goma

Observaciones y comentarios

Aprobación

Director:	Vo. Bo.		Fecha	30 de junio de 2017
-----------	----------------	--	--------------	----------------------------

COLEGIO COLUMBIA
 Dirección Académica
 Dirección de PRIMARIA
 SEGUNDO GRADO
 Planeación Didáctica Semanal INFORMÁTICA
 (Formato PSM-S3)

Bloque I	Semana 4	Del	25	al	29 de septiembre	Profesor (a): Lic. Karen Giles Zetina	Grupo(s) 2ºA, 2ºB, 2ºC
----------	----------	-----	----	----	------------------	---------------------------------------	------------------------

Tema: Historia de las computadoras
Eje(s): Historia de las computadoras por tamaño y sus componentes
Aprendizajes esperados: Conoce la historia de las computadoras para comprender el avance tecnológico y reconocer la importancia de la tecnología actual.

Actividades	Recursos
Examen teórico-práctico	<ul style="list-style-type: none"> Salón de clases equipado con pizarrón, borrador, mesas y sillas suficientes para cada alumno. (salón equipado) Cuaderno de la materia Colores, pegamento, lápiz y goma. Computadora para cada alumno

Actividades permanentes

Actividades	Recursos
Desarrollo del examen	Cuaderno de clase, serie de ejercicios dados por el profesor. Colores, pegamento, lápiz y goma

Observaciones y comentarios

Aprobación

Director:	Vo. Bo.		Fecha	
-----------	---------	--	-------	--

COLEGIO COLUMBIA
 Dirección Académica
 Dirección de PRIMARIA
 SEGUNDO GRADO
 Planeación Didáctica Semanal INFORMÁTICA
 (Formato PSM-S3)

Bloque I	Semana 5	Del	2	al	6 de octubre	Profesor (a): Lic. Karen Giles Zetina	Grupo(s) 2ºA, 2ºB, 2ºC
----------	----------	-----	---	----	--------------	---------------------------------------	------------------------

Tema: La computadora en mi entorno
Eje(s): Altura del monitor, teclado, posición del cuerpo, mouse y aplica la computadora en diferentes medios donde se desenvuelve.
Aprendizajes esperados: Identifica las medidas para cuidar su salud mientras usa la computadora y conoce la utilidad de la computadora en su entorno.

Actividades	Recursos
<p>Se da a conocer el concepto de ergonomía y por medio de una presentación se observa cuales son las formas correctas de usar la computadora y las consecuencias de que no se haga así. Los alumnos realizan un dibujo en su cuaderno en donde se muestre una acción correcta y una incorrecta de usar la computadora.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Salón de clases equipado con pizarrón, borrador, mesas y sillas suficientes para cada alumno. (salón equipado) Cuaderno Cuaderno de la materia Colores, pegamento, lápiz y goma

Actividades permanentes

Actividades	Recursos
<p>Conocimientos previos Preguntas Dibujos y apuntes en su cuaderno Conclusiones en plenaria</p>	<p>Cuaderno de clase, serie de ejercicios dados por el profesor. Colores, pegamento, lápiz y goma</p>

Observaciones y comentarios

Aprobación

Director:	Vo. Bo.		Fecha	
-----------	---------	--	-------	--

COLEGIO COLUMBIA
 Dirección Académica
 Dirección de PRIMARIA
 SEGUNDO GRADO
 Planeación Didáctica Semanal INFORMÁTICA
 (Formato PSM-S3)

Bloque I	Semana 6	Del	9	al	13 de octubre	Profesor (a): Lic. Karen Giles Zetina	Grupo(s) 2ºA, 2ºB, 2ºC
----------	----------	-----	---	----	---------------	---------------------------------------	------------------------

Tema: La computadora en mi entorno
Eje(s): Altura del monitor, teclado, posición del cuerpo, mouse y aplica la computadora en diferentes medios donde se desenvuelve.
Aprendizajes esperados: Identifica las medidas para cuidar su salud mientras usa la computadora y conoce la utilidad de la computadora en su entorno.

Actividades	Recursos
<p>Con diversas fotografías que se presentaran los alumnos deben identificar los lugares en donde las computadoras son utilizadas y cual es su función que realizan.</p> <p>Los alumnos deberán realizar una lista de lugares en donde se utiliza la tecnología actualmente.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Salón de clases equipado con pizarrón, borrador, mesas y sillas suficientes para cada alumno. (salón equipado) • Hojas blancas • Internet • Cuaderno de la materia • Colores, pegamento, lápiz y goma

Actividades permanentes

Actividades	Recursos
<p>Conocimientos previos Preguntas Dibujos y apuntes en su cuaderno Conclusiones en plenaria</p>	<p>Cuaderno de clase, serie de ejercicios dados por el profesor. Colores, pegamento, lápiz y goma</p>

Observaciones y comentarios

Aprobación

Director:	Vo. Bo.		Fecha	30 de junio de 2017
-----------	---------	--	-------	---------------------

COLEGIO COLUMBIA
 Dirección Académica
 Dirección de PRIMARIA
 SEGUNDO GRADO
 Planeación Didáctica Semanal INFORMÁTICA
 (Formato PSM-S3)

Bloque I	Semana 7	Del	9	al	13 de octubre	Profesor (a): Lic. Karen Giles Zetina	Grupo(s) 2ºA, 2ºB, 2ºC
----------	----------	-----	---	----	---------------	---------------------------------------	------------------------

Tema: Busca las diferencias
Eje(s): Comparar semejanzas y diferencias de objetos.
Aprendizajes esperados: Compara las semejanzas y diferencias entre dos objetos similares.

Actividades	Recursos
Retomando el tema de la historia de las computadoras los alumnos deberán realizar una comparación entre la primera computadora y las actuales.	<ul style="list-style-type: none"> Salón de clases equipado con pizarrón, borrador, mesas y sillas suficientes para cada alumno. (salón equipado) Presentación

Actividades permanentes

Actividades	Recursos
Conocimientos previos Preguntas Dibujos y apuntes en su cuaderno Conclusiones en plenaria	Cuaderno de clase, serie de ejercicios dados por el profesor. Colores, pegamento, lápiz y goma

Observaciones y comentarios

Se deja de tarea realizar una maqueta con lo visto anteriormente para la siguiente clase.

Aprobación

Director:	Vo. Bo.		Fecha	30 de junio de 2017
-----------	---------	--	-------	---------------------

COLEGIO COLUMBIA
 Dirección Académica
 Dirección de PRIMARIA
SEGUNDO GRADO
 Planeación Didáctica Semanal INFORMÁTICA
 (Formato PSM-S3)

Bloque I	Semana 8	Del	9	al	13 de octubre	Profesor (a): Lic. Karen Giles Zetina	Grupo(s) 2ºA, 2ºB, 2ºC
----------	----------	-----	---	----	---------------	---------------------------------------	------------------------

Tema: Busca las diferencias
Eje(s): Comparar semejanzas y diferencias de objetos.
Aprendizajes esperados: Compara las semejanzas y diferencias entre dos objetos similares.

Actividades	Recursos
Evaluación del Bimestre I Se realizará un examen teórico para evaluar lo aprendido en clase.	<ul style="list-style-type: none"> Salón de clases equipado con pizarrón, borrador, mesas y sillas suficientes para cada alumno. (salón equipado) Examen Cuaderno de la materia Colores, pegamento, lápiz y goma

Actividades permanentes

Actividades	Recursos
Conocimientos previos Preguntas Dibujos y apuntes en su cuaderno Conclusiones en plenaria	Cuaderno de clase, serie de ejercicios dados por el profesor. Colores, pegamento, lápiz y goma

Observaciones y comentarios

Aprobación

Director:	Vo. Bo.		Fecha	30 de junio de 2017
-----------	---------	--	-------	---------------------

Plan y Programa de Evaluación de Informática

COLEGIO COLUMBIA
Dirección Académica
Dirección de PRIMARIA
SEGUNDO GRADO
Plan y Programa de Evaluación de Informática
(Formato PPEE-S1)

Competencias / Aprendizajes esperados	Producto final/ Instrumento	Valor	Fecha
Conocer y aplicar las reglas de conducta dentro del laboratorio de informática	Evaluación continua	50%	
Identifica diferentes dispositivos de una computadora reconociendo su correcto funcionamiento			
Conoce la historia de las computadoras para comprender el avance tecnológico y reconocer la importancia de la tecnología actual.			
Identifica las medidas para cuidar su salud mientras usa la computadora y conoce la utilidad de la computadora en su entorno.			
Compara las semejanzas y diferencias entre dos objetos similares.			
Proyecto Interdisciplinario		20%	
Examen (teórico-practico)		30%	
Calificación		100%	

Aprobación

Director:	Vo. Bo.		Fecha	
-----------	----------------	--	--------------	--

